



Programma corso Rhinoceros



PCAcademy
Via Capodistria 12
Tel.: 06.97.84.22.16 • 06.85.34.44.76
Cell. 393.93.64.122 - Fax: 06.91.65.92.92
www.pcademy.it
info@pcacademy.it

Informazioni generali

Rhinoceros è un programma per la modellazione tridimensionale Nurbs in ambiente Windows, è uno degli standard di riferimento di studi professionali di progettazione nonché di aziende che operano nella progettazione nautica, automobilistica e di prodotto. Rhinoceros è anche utilizzato largamente in ambiente CAM (Computer Aided Manufacturing), nella Prototipazione Rapida e nel Reverse Engineering.

L'obiettivo del corso base di Modellazione 3D con Rhinoceros è quello fornire agli studenti i concetti teorici e pratici della modellazione di solidi e superfici e di essere in grado attraverso esercitazioni pratiche svolte in aula, di costruire dei modelli tridimensionali di oggetti di media difficoltà.

Esplorazione dello spazio tridimensionale

- :: Impostazioni generali per il lavoro
- :: Scelta ed impostazioni delle unità di misura
- :: Opzioni ed impostazioni delle griglie di riferimento
- :: Sistemi di navigazione nello spazio digitale tridimensionale
- :: Scelta delle viste multiple
- :: Uso dei livelli
- :: Strumenti di ancoraggio

Concetti di teoria delle curve e superfici Nurbs

- :: Costruzione di geometrie di base
- :: Punti
- :: Linee
- :: Polilinee
- :: Cerchi
- :: Ellissi
- :: Archi
- :: Rettangoli
- :: Poligoni
- :: Editing delle geometrie base bidimensionali:
- :: Estendi
- :: Raccorda
- :: Cima
- :: Duplica,
- :: Unisci
- :: Dividi
- :: Tagli

Costruzione di solidi

- :: Parallelepipedo
- :: Sfera
- :: Ellissoide
- :: Paraboloide
- :: Cono
- :: Tronco di cono
- :: Cilindro
- :: Cilindro cavo
- :: Toro
- :: Tubo

Editing di solidi

- :: Operazioni booleane di
- :: Unione
- :: Sottrazione
- :: Intersezione
- :: Esplosione
- :: Unione
- :: Taglio
- :: Divisione
- :: Raccordi
- :: Chiudi foro
- :: Estrai
- :: Superficie
- :: Principali tipi di trasformazioni
- :: Sposta
- :: Copia
- :: Ruota
- :: Scala
- :: Specchia
- :: Serie

Costruzione di curve Nurbs

- :: Punti di controllo ed interpolate
- :: Editing di curve NURBS:
- :: Grado delle curve
- :: Punti di controllo
- :: Punti interpolati

Costruzione di superfici Nurbs

- :: Superfici per 3 o 4 punti
- :: Superfici per 2,3 o 4 curve di bordo
- :: Superfici da curve piane
- :: Superfici rettangolari piane
- :: Superfici per estrusione
- :: Superfici loft
- :: Superfici di rivoluzione

**Editing di superfici Nurbs**

- :: Ritaglio di superfici
- :: Divisione di superfici
- :: Unione di superfici in polisuperfici
- :: Esplosione di polisuperfici
- :: Estensione di superfici
- :: Duplicazione di superfici
- :: Proiezione di curve su superfici

Rendering e salvataggi

- :: Impostazioni per la generazione del rendering.
- :: Principali metodi di salvataggio –importazione-esportazione