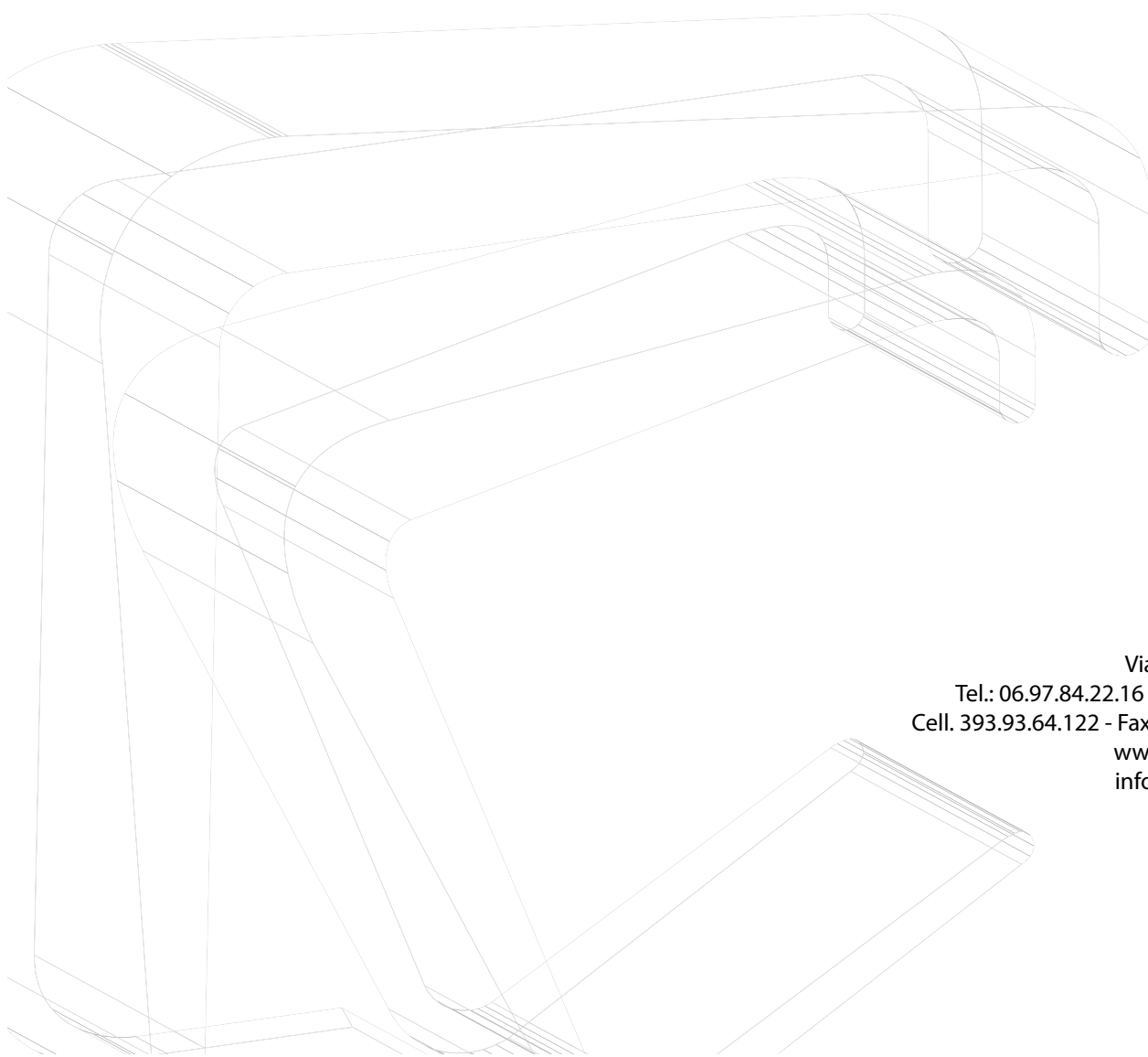




Programma corso Adobe Flash CS5



PCAcademy
Via Capodistria 12
Tel.: 06.97.84.22.16 • 06.85.34.44.76
Cell. 393.93.64.122 - Fax: 06.91.65.92.92
www.pcademy.it
info@pcacademy.it

Adobe Flash CS5 Professional è il software più diffuso al mondo per la creazione di animazioni, siti web con contenuto interattivo e dinamico (Grazie al linguaggio di programmazione Actionscript). La nuova versione del programma, oltre a supportare la versione 3 di Actionscript, consente un'integrazione ottimale con gli altri software della Creative Suite 5, offrendo la possibilità trasferire immagini da Photoshop, copiare ed incollare simboli da Illustrator o Fireworks CS5, in maniera rapida e semplice.

Durante il corso di Flash CS5, oltre ad affrontare gli strumenti principali, si imparerà a creare animazioni nel modo tradizionale (senza programmazione) e trasformarle in linguaggio Actionscript 3 quasi in automatico (senza dover conoscere il linguaggio), per dare la possibilità ai programmatori di intervenire sulle animazioni create.

Interfaccia e ambiente di lavoro

- :: Area di lavoro
- :: Uso dello stage e del pannello Strumenti
- :: La linea temporale
- :: Il pannello Editor Movimento
- :: Il pannello libreria
- :: La barra delle proprietà
- :: Gestione e salvataggio di un layout di lavoro

Impostazione di un nuovo documento

- :: Il formato .fla e il formato .swf
- :: Importazione e animazione di un psd creato con Photoshop
- :: Importare le immagini bitmap
- :: Importare i video
- :: Importare gli elementi grafici da Illustrator
- :: Colore di sfondo e dimensioni
- :: Impostazione della velocità di un'animazione

Creazione di forme e oggetti

- :: La barra degli strumenti
- :: Concetto di grafica vettoriale in Flash
- :: Metodo di disegno delle forme in Flash
- :: Forme, oggetti e gruppi
- :: Strumento decorazione
- :: Nuovi effetti dello strumento disegno decorazione (*novità CS5*)
- :: Impostazione di tratti e riempimenti
- :: Riempimenti sfumati
- :: Gli strumenti di trasformazione
- :: Operazioni con i tracciati
- :: Modifica con Photoshop CS5 (*novità CS5*)
- :: Lo strumento Testo
- :: Testo statico e Testo dinamico
- :: Creazione di un box di testo scorrevole - utilizzo del componente UI ScrollBar
- :: Realizzazione di un form in Flash (testo di input)
- :: Testo e Paragrafo
- :: Uso del testo TLF (Text Layout Framework) (*novità CS5*)
- :: Incorporamento caratteri (*novità CS5*)

Linea temporale e Animazioni

- :: Uso della linea temporale
- :: I fotogrammi e i fotogrammi chiave
- :: Inserimento, rimozione e conversione dei fotogrammi
- :: Uso dei livelli e della linea temporale
- :: Etichette dei fotogrammi
- :: Tecnica Onion Skin
- :: Creazione di un'animazione fotogramma per fotogramma
- :: Concetto di interpolazione
- :: Caratteristiche delle animazioni con le forme
- :: Creazione di un'interpolazione forma
- :: Proprietà di un'interpolazione forma
- :: Creazione di un'interpolazione movimento
- :: Proprietà di un'interpolazione movimento
- :: Copiare e incollare i fotogrammi di un'animazione
- :: Andamento di un'animazione
- :: Uso dei livelli guida
- :: Uso dei livelli maschera

I simboli

- :: Uso del pannello libreria
- :: Creazione di un simbolo
- :: Simboli e istanze
- :: Nominare i simboli e le istanze
- :: Simboli clip filmato
- :: Simboli pulsanti
- :: Simboli grafici
- :: Simboli nidificati
- :: Effetti colore per le istanze
- :: Metodi di fusione
- :: Importare i simboli da Illustrator

Animazioni

- :: Utilizzare il pannello
- :: Elaborazioni dei fotogrammi su più livelli
- :: Animazione di interpolazioni di movimento multiple
- :: Interpolazione di forme con elementi grafici multipli
- :: Inversione dell'ordine dei fotogrammi
- :: Uso combinato dell'interpolazione e della tecnica fotogramma per fotogramma
- :: Uso delle maschere animate
- :: Cinematica inversa con lo strumento osso
- :: Proprietà molla per gli ossi (*novità CS5*)

Interattività con le Azioni (Action Script)

- :: Uso del pannello Azioni
- :: Selezione delle Azioni
- :: Aggiunta di azioni ad un fotogramma
- :: Modifica delle Script
- :: Controllo della riproduzione di un filmato
- :: Azioni per movieclip
- :: Azioni per i pulsanti
- :: Azioni per i fotogramma
- :: Pannello Snippet di codice (*novità CS5*)
- :: Inserimento automatico della parentesi graffa di chiusura (*novità CS5*)
- :: Suggerimenti sul codice per le classi personalizzate (*novità CS5*)

Interattività con gli Oggetti

- :: Creazione di un pulsante rollover
- :: Anteprima dei pulsanti in modalità di modifica del filmato
- :: Pulsanti animati con aggiunta di audio
- :: Realizzazione di un pulsante con più aree attive

Aggiunta di audio e video ad un filmato

- :: L'audio di Flash
- :: Importazione dei suoni
- :: Inserimento dei suoni nei fotogrammi
- :: Il formato flash video (flv) e il Flash Video Encoder
- :: Importazione, settaggio ed esportazione di un video Flash

Distribuzione e pubblicazione dei filmati

- :: Creazione e inserimento di un Preload
- :: Allestimento del filmato per una riproduzione ottimale
- :: Pubblicazione ed esportazione
- :: Utilizzo delle opzioni di pubblicazione
- :: Impostazioni di Flash Player
- :: Esportazione di Flash in altri formati
- :: Cronologia SWF (*novità CS5*)