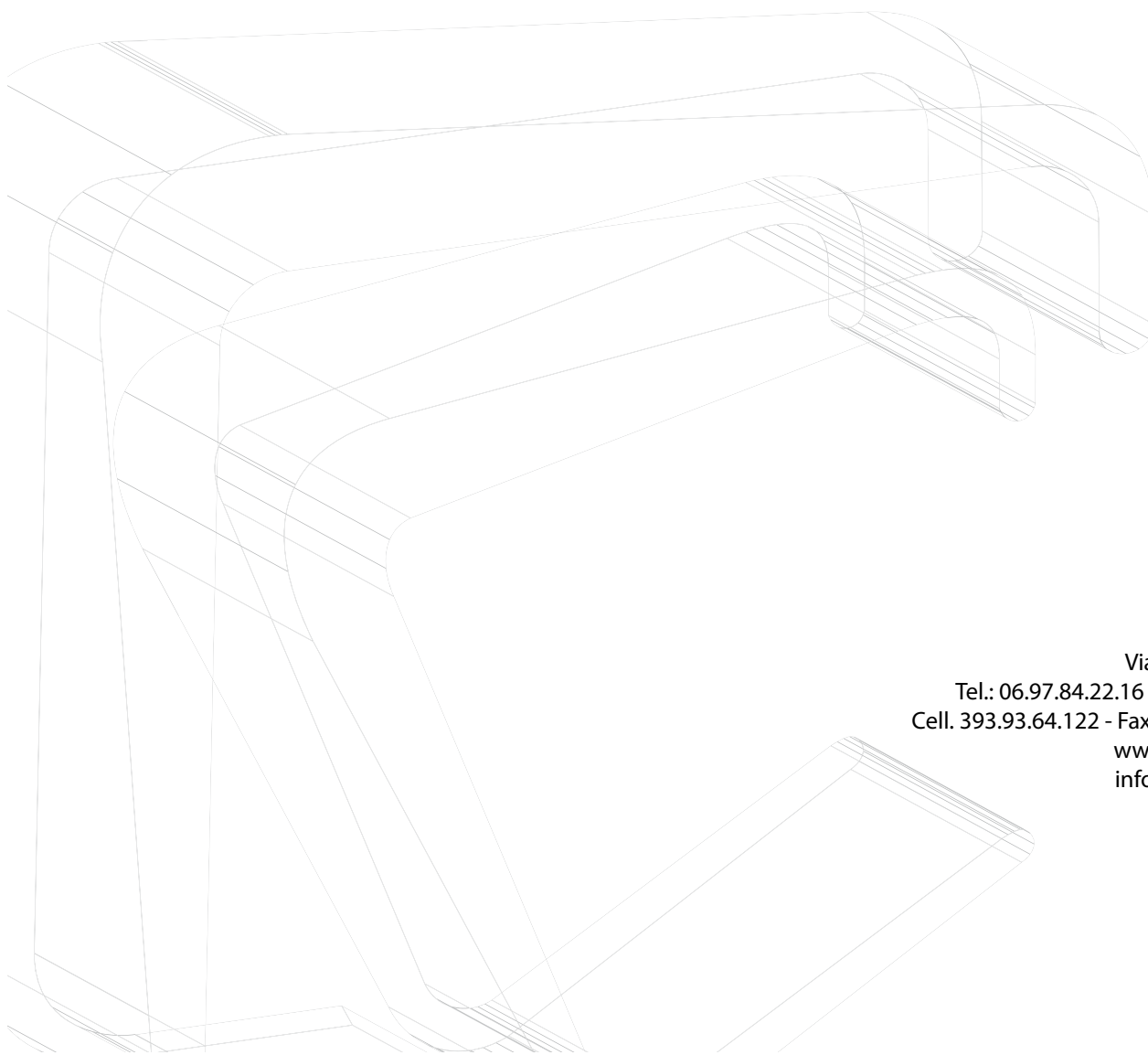




Programma corso C++



PCAcademy
Via Capodistria 12
Tel.: 06.97.84.22.16 • 06.85.34.44.76
Cell. 393.93.64.122 - Fax: 06.91.65.92.92
www.pcademy.it
info@pcacademy.it

Informazioni generali

La potenza e velocità di questo linguaggio di programmazione e le sue caratteristiche ad oggetti lo rendono una scelta obbligata per lo sviluppo di applicazioni che richiedano alte prestazioni di calcolo.

Il corso si propone, attraverso l'acquisizione di una solida base teorica, di formare programmatori professionisti.

Tipi di Dati in C++

- :: Costanti
- :: Variabili simboliche
- :: Tipi puntatore
- :: Tipi di costanti
- :: Tipi indirizzamento semplice
- :: Tipi enumerazione
- :: Tipo vettore
- :: Tipo classe
- :: Definizioni di tipi con typedef
- :: Oggetti volatili

Espressioni ed Istruzioni

- :: Operatori aritmetici
- :: Operatori di relazione e logici
- :: Operatori di assegnamento
- :: L'operatore sizeof
- :: L'operatore aritmetico if
- :: Operatori orientati ai bit
- :: Conversione dei tipi di dati
- :: Istruzione if
- :: Istruzione switch
- :: Ciclo while
- :: Ciclo for
- :: Ciclo do
- :: Istruzioni break
- :: Istruzione continue
- :: Istruzione goto

Funzioni, Campo di Visibilità e Memoria Libera

- :: Ricorsione
- :: Funzioni inline
- :: Restituzione di valori
- :: Passaggio degli argomenti
- :: Argomenti per riferimento
- :: Campo di visibilità in un programma
- :: Assegnazione dinamica della memoria

Funzioni Sovrapposte e Funzioni Modello

- :: Sovrapposizione dei nomi di funzione
- :: Funzioni modello (template)
- :: Puntatori a funzioni
- :: Gestione dei tipi di dati da parte dei linker

Classi nel C++

- :: Definizione delle classi
- :: Oggetti di una classe
- :: Elementi funzione di una classe
- :: Il puntatore implicito this
- :: Friend di una classe
- :: Elementi statici di una classe
- :: Puntatori ad elementi di classi
- :: Campo di visibilità di classe

Elementi Funzioni

- :: Inizializzazione orientata agli elementi
- :: Sovrapposizione degli operatori

Classi Modello

- :: Generazione della classe modello
- :: Specializzazione di una classe modello
- :: Elementi statici di una classe modello
- :: Classi modello nidificate
- :: Dichiarazioni friend di classi modello

Derivazioni ed Ereditarietà

- :: Programmazione orientata agli oggetti
- :: Specifica della derivazione
- :: Caratteristiche dell'informazione nascosta con la derivazione
- :: Classi fondamentali pubbliche e private
- :: Campo di visibilità di classi derivate
- :: Inizializzazione e assegnamento con le classi derivate
- :: Ordine di inizializzazione con le classi derivate

Programmazione orientata ad Oggetti

- :: Funzioni virtuali
- :: Classi fondamentali virtuali
- :: Classi modello con l'ereditarietà

Progettazione orientata agli Oggetti

- :: Identificazione delle classi
- :: Definizione dell'interfaccia

Input / Output del C++

- :: Output
- :: Input
- :: Sovrapposizione dell'operatore <<()
- :: Sovrapposizione dell'operatore >>()
- :: File di input e output
- :: Valore degli stati
- :: Formattazione interna
- :: Stato del formato
- :: Controllo sui tipi di dati nella libreria di I/O