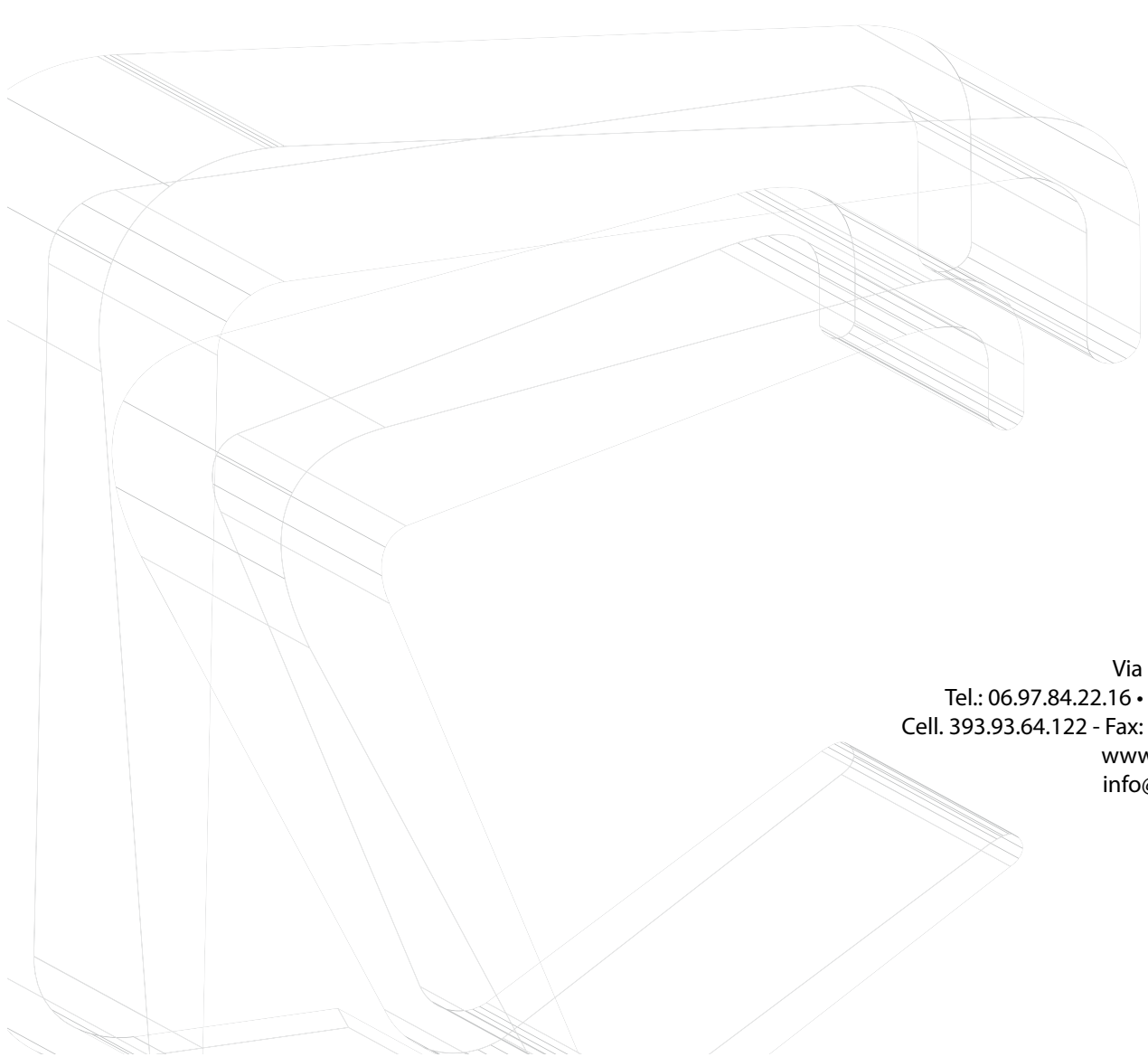




Programma corso Java Base



PCAcademy
Via Capodistria 12
Tel.: 06.97.84.22.16 • 06.85.34.44.76
Cell. 393.93.64.122 - Fax: 06.91.65.92.92
www.pcademy.it
info@pcacademy.it

Informazioni generali

Per le sue caratteristiche di linguaggio, totalmente orientato agli oggetti, la sua portabilità e la sua filosofia open source, Java è uno dei linguaggi di programmazione più richiesti dalle aziende.

Questo corso si propone di formare dalla radice programmatori Java in grado di confrontarsi efficacemente con il mondo del lavoro.

Presentazione di Java

- :: Java come strumento di programmazione
- :: Vantaggi di java
- :: Java e internet
- :: Una breve storia di Java
- :: L'Ambiente di Programmazione di Java
- :: Installazione del kit di sviluppo software di java
- :: Installazione della sorgente di libreria e della documentazione
- :: Ambienti di sviluppo
- :: Utilizzo di un ambiente di sviluppo integrato

Strutture fondamentali di Programmazione in Java

- :: Un semplice programma java
- :: Tipi di dati
- :: Variabili
- :: Costanti
- :: Operatori
- :: Stringhe
- :: Controllo del flusso
- :: Array

Oggetti e Classi

- :: Introduzione alla programmazione ad oggetti
- :: Relazioni tra le classi
- :: Utilizzo delle classi esistenti
- :: Costruzione di classi personalizzate
- :: Campi e metodi statici
- :: Costruzione di oggetti
- :: Overloading (sovraccarico)
- :: I Package

Ereditarietà

- :: Gerarchie dell'ereditarietà
- :: Polimorfismo
- :: Binding dinamico
- :: Cast
- :: Classi astratte
- :: Gli oggetti Wrapper
- :: Riflessione
- :: Puntatori ai metodi

Interfacce e Classi Annidate

- :: Proprietà delle interfacce
- :: Interfacce e classi astratte
- :: Clonazione di oggetti
- :: Classi annidate

Programmazione Grafica

- :: Introduzione a Swing
- :: Creazione di un frame
- :: Posizionamento di un frame
- :: Forme bidimensionali
- :: Riempimento di forme
- :: Testo e caratteri
- :: Immagini

Gestione degli Eventi

- :: Selezione di rilevatori di evento
- :: La gerarchia di eventi AWT
- :: Eventi semantici e di basso livello in AWT
- :: Tipi di eventi a basso livello
- :: L'evento Focus
- :: Eventi della tastiera
- :: Eventi del mouse
- :: La coda di eventi

Componenti dell'interfaccia utente con Swing

- :: Introduzione alla gestione del layout
- :: Campi di testo
- :: Convalida dell'input
- :: Campi per le password
- :: Aree di testo
- :: Scelta di opzioni
- :: Menu'
- :: Gestione avanzata dell'layout

Applet

- :: Esecuzione del visualizzatore di applet
- :: Conversione di applicazioni in applet
- :: Concetti essenziali inerenti alla sicurezza
- :: Tag HTML e attributi delle applet
- :: Multimedialità
- :: Visualizzazione di elementi nel browser

Eccezioni ed Operazioni di Debug

- :: Classificazione delle eccezioni
- :: Come lanciare una eccezione
- :: Intercettazione delle eccezioni
- :: Tecniche di debug
- :: Utilizzo di un debugger