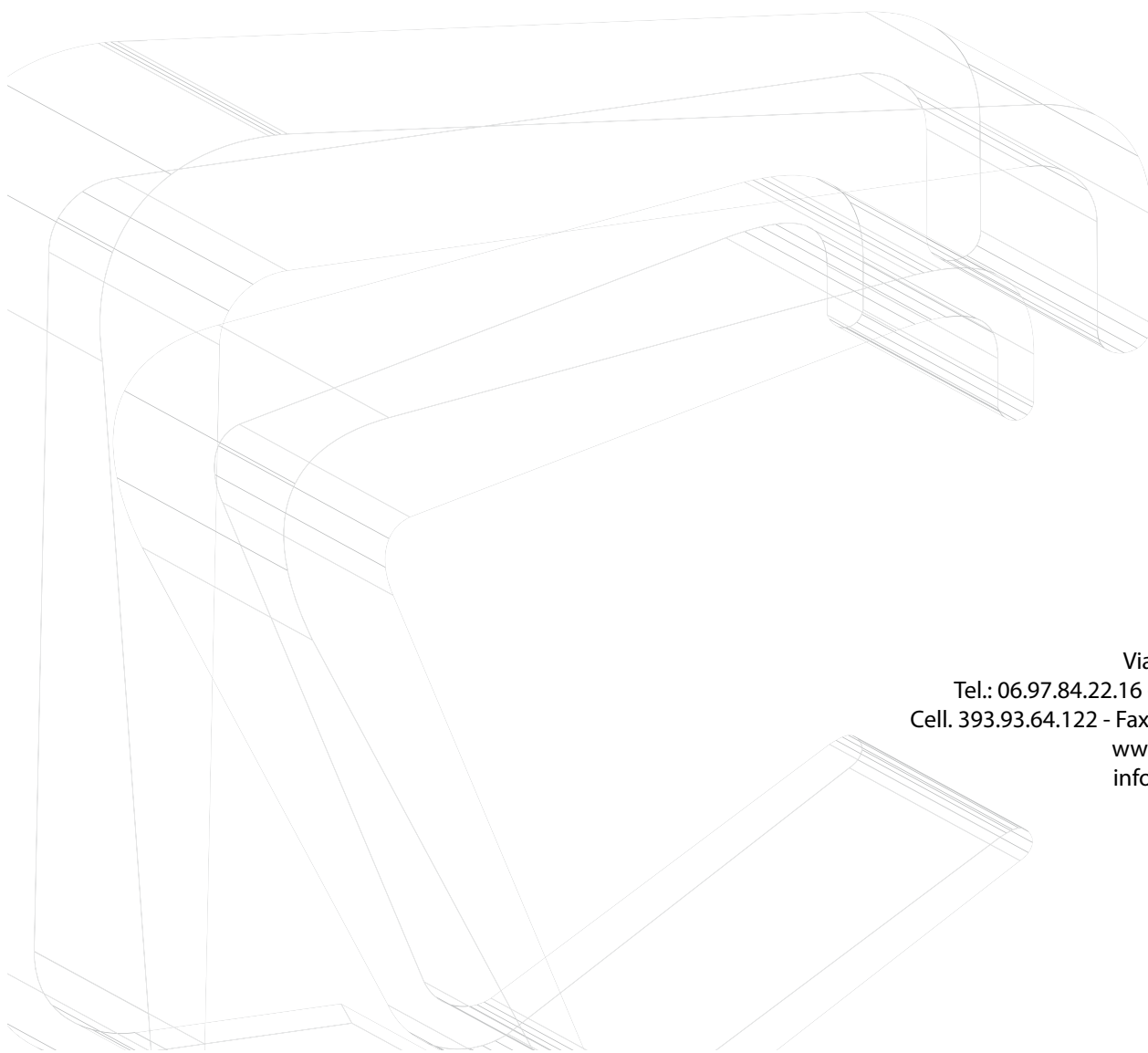




Programma corso Visual Basic 6



PCAcademy
Via Capodistria 12
Tel.: 06.97.84.22.16 • 06.85.34.44.76
Cell. 393.93.64.122 - Fax: 06.91.65.92.92
www.pcademy.it
info@pcacademy.it

Informazioni generali

Per le sue caratteristiche “visuali”, la sua semplicità di utilizzo, e per la velocità di realizzazione delle applicazioni, Visual basic 6 è ad oggi il linguaggio più usato per la creazione di programmi Windows. Questo corso è rivolto sia a coloro che si cimentano per la prima volta nella programmazione, sia a chi, proveniendo da un altro linguaggio di programmazione, voglia sviluppare applicazioni in VB6.

Benvenuti in Visual Basic

- :: La natura visiva di Visual Basic
- :: Il processo di programmazione
- :: La manutenzione del programma
- :: Programmazione guidata dagli eventi

Lavorare con Visual Basic

- :: L'ambiente Visual Basic
- :: La finestra nuovo progetto
- :: La barra degli strumenti
- :: La casella degli strumenti
- :: La finestra form
- :: La finestra disposizione form
- :: La finestra progetto
- :: La finestra proprietà
- :: La guida in linea

Gestire i Controlli

- :: Le proprietà del form
- :: Lo strumento puntatore
- :: Il controllo label
- :: Il controllo text box
- :: Il controllo commandbutton
- :: Il controllo image
- :: Il focus
- :: Routine di evento

Creare Menu

- :: Usare la creazione guidata applicazioni per i menu'
- :: Presentazione dell'editor di menu'
- :: Completare il menu' con il codice

Analizzare Dati VB

- :: I dati in Visual Basic
- :: Lavorare con le variabili
- :: Gli operatori di visual basic

Controllare i Programmi

- :: Gli operatori condizionali
- :: Combinare gli operatori condizionali con gli operatori logici
- :: L'enunciato if
- :: Annidare enunciati if... else
- :: Selezionare con select case
- :: Il ciclo do
- :: Cicli for

Supporto Avanzato e Tastiera e Schermo

- :: Funzioni interne
- :: MsgBox ()
- :: Inputbox ()
- :: Gestire la tastiera
- :: Caselle di controllo
- :: Pulsanti di opzione
- :: Gruppi di opzioni con il controllo Cornice

La natura dei Programmi VB

- :: Routine private e pubbliche
- :: Portata delle variabili
- :: Passare controlli come argomenti
- :: Le funzioni abbreviate If () e Choose ()
- :: Le funzioni per la conversione del tipo di dato
- :: Le funzioni correlate con le stringhe

Il Controllo Finestra di Dialogo

- :: Lavorare con il controllo finestra di dialogo comune
- :: Creare finestre di dialogo Apri
- :: Creare la finestra di dialogo Salva File
- :: Creazione di una finestra di dialogo Stampa

Aggiungere potenza col mouse e i controlli

- :: Eventi del mouse
- :: I controlli casella di riepilogo
- :: Il controllo timer
- :: Lavorare con le matrici

Lavorare con i Form

- :: Proprietà, eventi e metodi
- :: Collezioni di form
- :: Creare nuove proprietà per i form
- :: Form multipli
- :: Inserire barre degli strumenti su un form
- :: Aggiunta di coolbar

Interagire con i File

- :: L'elenco open
- :: Le varie modalità per i file
- :: Restrizioni di accesso
- :: Lavorare con i file ad accesso sequenziale
- :: Lavorare con i file ad accesso casuale
- :: Usare i controlli per i file

Stampare Output Visual Basic

- :: Oggetti basati sulle stampanti
- :: Controllare l'output
- :: Stampare i form

Grafica e Multimedia in Visual Basic

- :: Confronto fra i controlli Casella immagine e Immagine
- :: I controlli per disegnare
- :: Disegnare coi metodi
- :: Il controllo multimedia
- :: Riproduzione di videoclip

Oggetti e Visual Basic

- :: OLE per gli oggetti esterni
- :: Lavorare con gli oggetti
- :: Il visualizzatore oggetti

Controlli ACTIVEX

- :: Inserire controlli activex in un progetto
- :: L'automazione activex
- :: Creare propri controlli activex

Interagire coi Dati

- :: I dati del database e visual basic
- :: Il controllo dati
- :: Usare il controllo dati
- :: Usare la creazione guidata applicazioni

Fornire una Guida

- :: Descrizione controllo e guida rapida
- :: In che modo la guida si adatta ad un'applicazione
- :: Aggiungere la guida rapida

Distribuire le proprie Applicazioni

- :: Debugging e collaudo
- :: Compilare un'applicazione
- :: L'autocomposizione installazione
- :: Disinstallare l'applicazione

Matrici Multidimensionali

- :: Dichiarare matrici multidimensionali
- :: Utilizzare tabelle e cicli for
- :: Inizializzare le matrici
- :: Utilizzo del controllo griglia