



Programma corso Adobe Flash CS5.5



PCAcademy
Via Capodistria 12
Tel.: 06.97.84.22.16 • 06.85.34.44.76
Cell. 393.93.64.122 - Fax: 06.91.65.92.92
www.pcademy.it
info@pcacademy.it

Adobe Flash CS5.5 Professional è il software più diffuso al mondo per la creazione di animazioni, siti web con contenuto interattivo e dinamico (Grazie al linguaggio di programmazione Actionscript). La nuova versione del programma, oltre a supportare la versione 3 di Actionscript, consente un'integrazione ottimale con gli altri software della Creative Suite 5.5, offrendo la possibilità trasferire immagini da Photoshop, copiare ed incollare simboli da Illustrator o Fireworks CS5, in maniera rapida e semplice.

Durante il corso di Flash CS5.5, oltre ad affrontare gli strumenti principali, si imparerà a creare animazioni nel modo tradizionale (senza programmazione) e trasformarle in linguaggio Actionscript quasi in automatico (senza dover conoscere il linguaggio), per dare la possibilità ai programmatori di intervenire sulle animazioni create.

NOVITA' CORSI 2011: Nella versione 5.5 di Flash sono state implementate e ottimizzate le funzionalità per creare prodotti accattivanti e coinvolgenti per una molteplicità di dispositivi, dalle applicazioni per desktop agli smartphone, tablet e televisori.

Per la prima volta nei nostri corsi saranno affrontate le problematiche e le specifiche necessarie per creare progetti destinati a più dispositivi e piattaforme (Android, iOS) che si concretizzeranno con la creazione di una piccola applicazione interattiva per smartphone. Nel nuovo programma sono compresi accenni ad Adobe Device Central 5.5, programma che consente di semplificare la produzione di contenuti innovativi e accattivanti per telefoni cellulari, tablet e dispositivi elettronici di consumo, per progettare e visualizzare in anteprima le varie applicazioni e quindi distribuirle su qualsiasi dispositivo per raggiungere praticamente chiunque.

Interfaccia e ambiente di lavoro

- :: Area di lavoro
- :: Uso dello stage e del pannello Strumenti
- :: La linea temporale
- :: Il pannello Editor Movimento
- :: Il pannello libreria
- :: La barra delle proprietà
- :: Gestione e salvataggio di un layout di lavoro

Impostazione di un nuovo documento

- :: Il formato .fla e il formato .swf
- :: Importazione e animazione di un psd creato con Photoshop
- :: Importare le immagini bitmap
- :: Importare i video
- :: Importare gli elementi grafici da Illustrator
- :: Colore di sfondo e dimensioni
- :: Impostazione della velocità di un'animazione

Creazione di forme e oggetti

- :: La barra degli strumenti
- :: Concetto di grafica vettoriale in Flash
- :: Metodo di disegno delle forme in Flash
- :: Forme, oggetti e gruppi
- :: Strumento decorazione
- :: Nuovi effetti dello strumento disegno decorazione
- :: Impostazione di tratti e riempimenti
- :: Riempimenti sfumati
- :: Gli strumenti di trasformazione
- :: Operazioni con i tracciati
- :: Modifica con Photoshop CS5
- :: Lo strumento Testo
- :: Testo statico e Testo dinamico
- :: Creazione di un box di testo scorrevole - utilizzo del componente UIScrollBar
- :: Realizzazione di un form in Flash (testo di input)
- :: Testo e Paragrafo
- :: Uso del testo TLF (Text Layout Framework)
- :: Incorporamento caratteri

Linea temporale e Animazioni

- :: Uso della linea temporale
- :: I fotogrammi e i fotogrammi chiave
- :: Inserimento, rimozione e conversione dei fotogrammi
- :: Uso dei livelli e della linea temporale
- :: Controllo dei livelli, copiare e incollare livelli tra progetti diversi **Novità CS5.5**
- :: Etichette dei fotogrammi
- :: Tecnica Onion Skin
- :: Creazione di un'animazione fotogramma per fotogramma
- :: Concetto di interpolazione
- :: Caratteristiche delle animazioni con le forme
- :: Creazione di un'interpolazione forma
- :: Proprietà di un'interpolazione forma
- :: Creazione di un'interpolazione movimento
- :: Proprietà di un'interpolazione movimento
- :: Copiare e incollare i fotogrammi di un'animazione
- :: Andamento di un'animazione
- :: Uso dei livelli guida
- :: Uso dei livelli maschera

I simboli

- :: Uso del pannello libreria
- :: Creazione di un simbolo
- :: Simboli e istanze
- :: Nominare i simboli e le istanze
- :: Simboli clip filmato
- :: Simboli pulsanti
- :: Simboli grafici
- :: Simboli nidificati
- :: Effetti colore per le istanze
- :: Metodi di fusione
- :: Nuove funzionalità per la rasterizzazione dei simboli **Novità CS5.5**
- :: Importare i simboli da Illustrator
- :: Modifica in scala del contenuto **Novità CS5.5**

Animazioni

- :: Utilizzare il pannello
- :: Elaborazioni dei fotogrammi su più livelli
- :: Animazione di interpolazioni di movimento multiple
- :: Interpolazione di forme con elementi grafici multipli
- :: Inversione dell'ordine dei fotogrammi
- :: Uso combinato dell'interpolazione e della tecnica fotogramma per fotogramma
- :: Uso delle maschere animate
- :: Cinematica inversa con lo strumento osso
- :: Proprietà molla per gli ossi

Interattività con le Azioni (Action Script)

- :: Uso del pannello Azioni
- :: Selezione delle Azioni
- :: Aggiunta di azioni ad un fotogramma
- :: Modifica delle Script
- :: Controllo della riproduzione di un filmato
- :: Azioni per movieclip
- :: Azioni per i pulsanti
- :: Azioni per i fotogramma
- :: Pannello Snippet di codice
- :: Inserimento automatico della parentesi graffa di chiusura
- :: Suggerimenti sul codice per le classi personalizzate

Interattività con gli Oggetti

- :: Creazione di un pulsante rollover
- :: Anteprima dei pulsanti in modalità di modifica del filmato
- :: Pulsanti animati con aggiunta di audio
- :: Realizzazione di un pulsante con più aree attive

Aggiunta di audio e video ad un filmato

- :: L'audio di Flash
- :: Importazione dei suoni
- :: Inserimento dei suoni nei fotogrammi
- :: Il formato flas video (flv) e il Flash Video Encoder
- :: Importazione, settaggio ed esportazione di un video Flash

NOVITA' CORSI 2011: Sviluppo di contenuti per dispositivi mobili

- :: Impostazione, creazione e gestione di progetti destinati a più dispositivi
- :: Ottimizzazione del progetto per dispositivi e piattaforme Android, iOS
- :: Flussi efficienti per lo sviluppo di contenuti per dispositivi mobili **Novità CS5.5**
- :: Visualizzazione in anteprima su diverse tipologie di schermo con Device Central
- :: Creazione pratica e pubblicazione di contenuti per dispositivi mobili

Distribuzione e pubblicazione dei filmati

- :: Creazione e inserimento di un Preload
- :: Allestimento del filmato per una riproduzione ottimale
- :: Compilazione incrementale dei documenti **Novità CS5.5**
- :: Salvataggio automatico e ripristino del file **Novità CS5.5**
- :: Pubblicazione ed esportazione
- :: Finestra di esportazione ottimizzata **Novità CS5.5**
- :: Utilizzo delle opzioni di pubblicazione
- :: Impostazioni di Flash Player
- :: Esportazione di Flash in altri formati
- :: Cronologia SWF