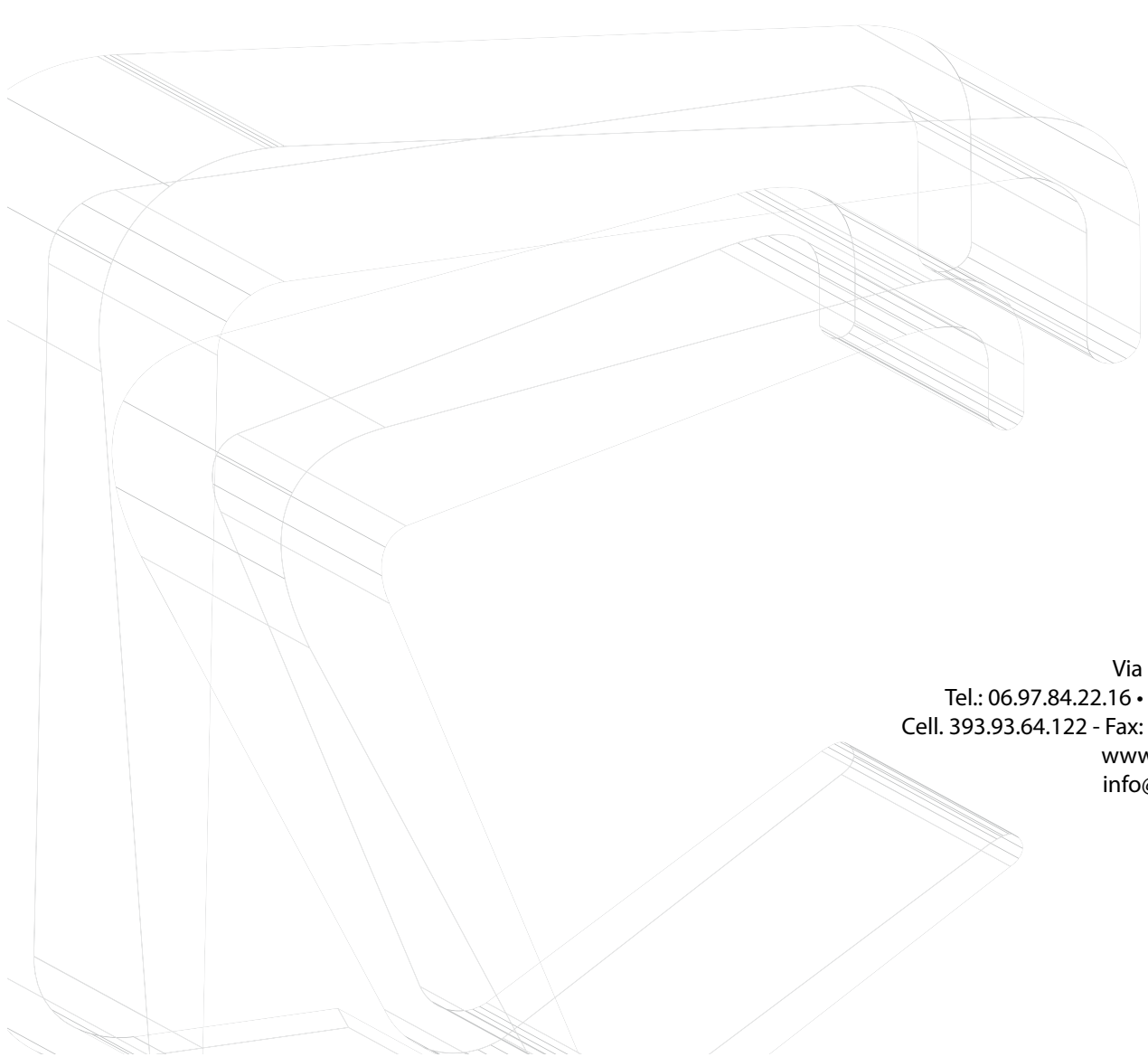




Programma corso Adobe Flash Developer CS3



PCAcademy  
Via Capodistria 12  
Tel.: 06.97.84.22.16 • 06.85.34.44.76  
Cell. 393.93.64.122 - Fax: 06.91.65.92.92  
[www.pcademy.it](http://www.pcademy.it)  
[info@pcacademy.it](mailto:info@pcacademy.it)

### **Informazioni generali**

ActionScript (AS) è un linguaggio di scripting sviluppato per Adobe Flash, il software di grafica più usato per realizzare siti web e filmati animati.

Grazie alle potenzialità offerte dall'ultima versione del linguaggio (Actionscript 3.0), non solo è possibile rendere dinamici e far interagire tra loro gli oggetti di un filmato Flash CS3, ma sarà sempre più facile creare RIA (Rich Internet Applications) all'avanguardia, sfruttando la virtual machine AVM2 (ActionScript Virtual Machine 2) supportata da Flash Player 9.

Il programma del corso prevede una introduzione alle nozioni fondamentali riguardanti i linguaggi di programmazione (in particolare quelli orientati agli oggetti) per poi entrare nel merito di Actionscript 3 e delle sue potenzialità.

### **A chi è rivolto il corso**

Il corso Flash CS3 Developer - ActionScript3 si rivolge da una parte a grafici e web designer che vogliono ampliare le proprie competenze integrandole con nozioni di programmazione che consentiranno loro di creare applicazioni complesse con la consapevolezza di poter intervenire direttamente sul codice, senza dover ricorrere ad un collaboratore esterno; d'altra parte, seguire questo percorso didattico potrà risultare proficuo anche per programmatori specializzati in altri linguaggi, che potranno così collaborare con grafici "puri" alla realizzazione di siti dinamici ed animati, senza contare la possibilità di lavorare autonomamente allo sviluppo di applicazioni e/o siti internet.

### **Requisiti richiesti**

Trattandosi di un corso a livello avanzato, ai partecipanti è richiesto di aver frequentato un corso base di Flash CS3 o di aver conseguito indipendentemente una buona conoscenza e padronanza dei principali strumenti vettoriali (in particolare quelli presenti in Flash CS3). In caso non si sia certi di essere in grado di seguire il corso, è possibile organizzare un colloquio orientativo (assolutamente non vincolante) per valutare quale sia il percorso didattico più adatto alle specifiche esigenze dello studente.

**Il web 2.0 e le RIA (Rich Internet Application)**

- :: Considerazioni sul web oggi e sullo sviluppo di applicazioni desktop con Actionscript 3
- :: Il web 2.0 e le Rich Internet Application.

**Introduzione ad Actionscript e alle OOP (Object Oriented Programming)**

- :: Descrizione di Actionscript 3
- :: Informazioni sulla scelta tra Actionscript 2 e Actionscript 3
- :: Nozioni fondamentali su linguaggi e sintassi

**Scrittura e modifica del codice Actionscript**

- :: Informazioni su Actionscript ed eventi
- :: Uso del pannello azioni
- :: Workflow per Actionscript

**Nozioni di base di Actionscript**

- :: Variabili, condizioni, cicli, primitivi

**Funzioni e metodi**

- :: Informazioni sulle funzioni e metodi
- :: Nozioni fondamentali sui metodi

**Classi**

- :: Definizione di classi
- :: Creazione ed uso di classi personalizzate

**Sprite, MovieClip e Button**

- :: I MovieClip e gli Sprite: metodi e proprietà
- :: Le istanze
- :: Pulsanti
- :: Gestione degli eventi in Actionscript 3
- :: Interattività con i pulsanti

**La classe TextField e i campi di testo in Flash CS3 con Actionscript 3**

- :: I campi di testo statici, dinamici e di input
- :: Popolare un campo di testo dinamico
- :: Supporto dell'HTML nei campi dinamicità
- :: Creare un campo di testo run-time
- :: Impostare le caratteristiche di un campo di testo runtime

**Creare animazioni in Actionscript 3**

- :: Disegnare con le Window API di disegno
- :: Creare animazioni con Actionscript 3: le classi Tween e TransitionManager

**Multimedia: Audio e Video in Flash CS3**

- :: Audio in Flash: informazioni generali
- :: Gestione dell'audio in Flash con Actionscript
- :: Importare audio esterno
- :: Video in Flash: informazioni generali
- :: I codec VP6 dell O2
- :: Classi NetStream, Video e Camera

**Caricamento e gestione dati esterni ed XML**

- :: Caricare dati da fonti esterni e linguaggi server-side (Php, ColdFusion, ...)
- :: La classe XML di Actionscript 3 ed XMLList di Actionscript 2
- :: Gestione di dati esterni