



Programma corso Web Design CS5.5



PCAcademy
Via Capodistria 12
Tel.: 06.97.84.22.16 • 06.85.34.44.76
Cell. 393.93.64.122 - Fax: 06.91.65.92.92
www.pcademy.it
info@pcacademy.it

Informazioni generali

Il corso di Web Design rappresenta la soluzione software più avanzata per i web designer che vogliono costruire siti web, integrando le potenzialità di Adobe Dreamweaver CS5.5 con gli effetti grafici di Adobe Fireworks CS5 e le animazioni interattive di Adobe Flash CS5.5 Professional.

Adobe Dreamweaver Creative Suite 5.5 rappresenta ad oggi lo standard per la creazione e la gestione delle pagine web, nonché dell'intero sito, sia dal punto di vista statico che dinamico: questo software consente di gestire l'html, i CSS, e tutti i linguaggi di programmazione e di descrizione, presenti in un sito, garantendone inoltre la corretta pubblicazione sul remoto. Adobe Fireworks Creative Suite 5, perfettamente integrato con le funzionalità di Dreamweaver (e Flash), consente di creare grafiche sofisticate dal punto di vista visivo e funzionale; fornisce, inoltre, alcuni validi strumenti per la gestione delle immagini (dimensionamento e ritocco). Adobe Flash Creative Suite 5.5 Professional, conosciuto ormai da tutti i web designer (e non solo) per le sue infinite capacità, rappresenta lo strumento che può fare la differenza all'interno di un sito internet; questo, infatti, consente di creare grafica vettoriale per il web con animazioni complesse e contenuto interattivo a livello avanzato di programmazione: con Flash si può costruire dal semplice banner pubblicitario al videogioco, nonché un intero sito internet. I tre software, durante il corso, verranno affrontati sia separatamente, per acquisirne le funzionalità di base, sia insieme, per approfondirne le conoscenze e giungere alla realizzazione pratica di un sito web.

Prerequisiti

Il corso di Web Design esiste in versioni "Classica" o in versione "Per Grafici". Per frequentare la versione "Classica" non sono richiesti particolari prerequisiti. Per frequentare la versione "Per Grafici" sono necessarie le conoscenze di base sull'utilizzo di Adobe Photoshop e Adobe Illustrator, nello specifico sui concetti principali di grafica raster e grafica vettoriale, i formati e l'ottimizzazione per il web e cenni sull'utilizzo dello strumento penna (curve di Beziér).

Adobe Dreamweaver CS5.5

Interfaccia e layout di lavoro di Dreamweaver CS5.5

- :: Pannelli e barra delle proprietà
- :: Creare e salvare un layout
- :: Navigazione tra i documenti aperti
- :: Le viste di Dreamweaver

Concetti di Html e impostazione del sito

- :: Differenze tra i linguaggi di descrizione e i linguaggi di programmazione
- :: Il linguaggio HTML
- :: Il tag Html, il tag head, il tag Body
- :: I metatag e l'indicizzazione nei motori di ricerca
- :: Impostazione di un sito internet locale
- :: Impostazione di un sito internet remoto
- :: Configurazione del sito semplificata
- :: Creazione e salvataggio di una pagina Html con Dreamweaver
- :: Impostazioni di base (titolo, nome del file, proprietà di pagina)
- :: Concetto di collegamento ipertestuale (link)
- :: Collegare le pagine
- :: Percorsi relativi e assoluti
- :: Collegamento "mailto", ancoraggi e mappe immagine
- :: I formati di immagini per il web
- :: File correlati dinamicamente

Impaginare con l' Html

- :: Le tabelle e il loro utilizzo
- :: Impaginazione con Div PA (Position Absolute)
- :: Caricare una pagina dentro l'altra con il tag iframe
- :: Impaginazione con tabelle e la loro formattazione con i Css

Il linguaggio Css

- :: I fogli di stile CSS
- :: Gestione dei Css in Dreamweaver
- :: Creare e salvare un foglio di stile
- :: Associare uno o più fogli di stile ad una pagina
- :: Css per classe, per ID, per tag e avanzati
- :: Creazione di uno stile per i link
- :: Creazioni di classi Css diverse per i link
- :: Creazione degli Stili Css per il testo
- :: Disattivazione/Attivazione CSS
- :: Ispezione CSS

NOVITA' CORSI 2011: Le nuove funzionalità di HTML 5

- :: Gestione dei layout con le nuove specifiche di html 5
- :: Gestione delle tabelle con le nuove specifiche di html 5
- :: Creazione e gestione di un form in html 5
- :: Le nuove funzioni audio e video di html 5 - i tag <audio> e <video>

Le impostazioni di pagina con i CSS

- :: L'impaginazione con i Tag div e i Css
- :: Tag form, Php, JavaScript
- :: Inserimento di un form
- :: Inserimento in un form di oggetti spry con funzioni di convalida
- :: Costruzione di un form per l'invio di e-mail
- :: I comportamenti JavaScript in Dreamweaver
- :: Immagini rollover
- :: Creare una barra di navigazione
- :: Messaggi popup, altri comportamenti Javascript

Inserire filmati, animazioni e Pdf

- :: Inserire un'animazione Flash
- :: Inserire un Flash Video
- :: Pubblicare un file Pdf

I modelli di Dreamweaver

- :: Vantaggi nell'uso dei modelli
- :: Definire le aree modificabili
- :: Salvare e associare modelli alle pagine
- :: Staccare le pagine dal modello
- :: La cartella Templates

Spry widgets e spry effects

- :: Gli spry widgets
- :: Creare pannelli espandibili con i widgets
- :: Formattare i widgets con i Css

NOVITA' CORSI 2011: Introduzione alla realizzazione di siti dinamici

- :: Il php - Funzionamento e caratteristiche
- :: Differenza tra siti statici e siti dinamici
- :: Il concetto di database
- :: Costruzione di un database semplice
- :: Il server locale Apache
- :: Configurazione di un sito dinamico in Dreamweaver CS 5.5
- :: Inserimento di un testo dinamico in una pagina php

Pubblicazione di un sito web

- :: La vista locale e la vista remota
- :: Caricare e scaricare le pagine con Dreamweaver
- :: I file dipendenti

Adobe Flash CS5.5**Interfaccia e ambiente di lavoro**

- :: Area di lavoro
- :: Uso dello stage e del pannello Strumenti
- :: La linea temporale
- :: Il pannello Editor Movimento
- :: Il pannello libreria
- :: La barra delle proprietà
- :: Gestione e salvataggio di un layout di lavoro

Impostazione di un nuovo documento

- :: Il formato .fla e il formato .swf
- :: Importazione e animazione di un psd creato con Photoshop
- :: Importare le immagini bitmap
- :: Importare i video
- :: Importare gli elementi grafici da Illustrator
- :: Colore di sfondo e dimensioni
- :: Impostazione della velocità di un'animazione

Creazione di forme e oggetti

- :: La barra degli strumenti
- :: Concetto di grafica vettoriale in Flash
- :: Metodo di disegno delle forme in Flash
- :: Forme, oggetti e gruppi
- :: Strumento decorazione
- :: Nuovi effetti dello strumento disegno decorazione
- :: Impostazione di tratti e riempimenti
- :: Riempimenti sfumati
- :: Gli strumenti di trasformazione
- :: Operazioni con i tracciati
- :: Modifica con Photoshop CS5
- :: Lo strumento Testo
- :: Testo statico e Testo dinamico
- :: Creazione di un box di testo scorrevole - utilizzo del componente UIScrollBar
- :: Realizzazione di un form in Flash (testo di input)
- :: Testo e Paragrafo
- :: Uso del testo TLF (Text Layout Framework)
- :: Incorporamento caratteri

Linea temporale e Animazioni

- :: Uso della linea temporale
- :: I fotogrammi e i fotogrammi chiave
- :: Inserimento, rimozione e conversione dei fotogrammi
- :: Uso dei livelli e della linea temporale
- :: Controllo dei livelli, copiare e incollare livelli tra progetti diversi **Novità CS5.5**
- :: Etichette dei fotogrammi
- :: Tecnica Onion Skin
- :: Creazione di un'animazione fotogramma per fotogramma
- :: Concetto di interpolazione
- :: Caratteristiche delle animazioni con le forme
- :: Creazione di un'interpolazione forma
- :: Proprietà di un'interpolazione forma
- :: Creazione di un'interpolazione movimento
- :: Proprietà di un'interpolazione movimento
- :: Copiare e incollare i fotogrammi di un'animazione
- :: Andamento di un'animazione
- :: Uso dei livelli guida
- :: Uso dei livelli maschera

I simboli

- :: Uso del pannello libreria
- :: Creazione di un simbolo
- :: Simboli e istanze
- :: Nominare i simboli e le istanze
- :: Simboli clip filmato
- :: Simboli pulsanti
- :: Simboli grafici
- :: Simboli nidificati
- :: Effetti colore per le istanze
- :: Metodi di fusione
- :: Nuove funzionalità per la rasterizzazione dei simboli **Novità CS5.5**
- :: Importare i simboli da Illustrator
- :: Modifica in scala del contenuto **Novità CS5.5**

Animazioni

- :: Utilizzare il pannello
- :: Elaborazioni dei fotogrammi su più livelli
- :: Animazione di interpolazioni di movimento multiple
- :: Interpolazione di forme con elementi grafici multipli
- :: Inversione dell'ordine dei fotogrammi
- :: Uso combinato dell'interpolazione e della tecnica fotogramma per fotogramma
- :: Uso delle maschere animate
- :: Cinematica inversa con lo strumento osso
- :: Proprietà molla per gli ossi

Interattività con le Azioni (Action Script)

- :: Uso del pannello Azioni
- :: Selezione delle Azioni
- :: Aggiunta di azioni ad un fotogramma
- :: Modifica delle Script
- :: Controllo della riproduzione di un filmato
- :: Azioni per movieclip
- :: Azioni per i pulsanti
- :: Azioni per i fotogramma
- :: Pannello Snippet di codice
- :: Inserimento automatico della parentesi graffa di chiusura
- :: Suggerimenti sul codice per le classi personalizzate

Interattività con gli Oggetti

- :: Creazione di un pulsante rollover
- :: Anteprima dei pulsanti in modalità di modifica del filmato
- :: Pulsanti animati con aggiunta di audio
- :: Realizzazione di un pulsante con più aree attive

Aggiunta di audio e video ad un filmato

- :: L'audio di Flash
- :: Importazione dei suoni
- :: Inserimento dei suoni nei fotogrammi
- :: Il formato flas video (flv) e il Flash Video Encoder
- :: Importazione, settaggio ed esportazione di un video Flash

NOVITA' CORSI 2011: Sviluppo di contenuti per dispositivi mobili

- :: Impostazione, creazione e gestione di progetti destinati a più dispositivi
- :: Ottimizzazione del progetto per dispositivi e piattaforme Android, iOS
- :: Flussi efficienti per lo sviluppo di contenuti per dispositivi mobili **Novità CS5.5**
- :: Visualizzazione in anteprima su diverse tipologie di schermo con Device Central
- :: Creazione pratica e pubblicazione di contenuti per dispositivi mobili

Distribuzione e pubblicazione dei filmati

- :: Creazione e inserimento di un Preload
- :: Allestimento del filmato per una riproduzione ottimale
- :: Compilazione incrementale dei documenti **Novità CS5.5**
- :: Salvataggio automatico e ripristino del file **Novità CS5.5**
- :: Pubblicazione ed esportazione
- :: Finestra di esportazione ottimizzata **Novità CS5.5**
- :: Utilizzo delle opzioni di pubblicazione
- :: Impostazioni di Flash Player
- :: Esportazione di Flash in altri formati
- :: Cronologia SWF

Adobe Fireworks CS5

Interfaccia e Ambiente di Lavoro

- :: L'area di lavoro e l'anteprima
- :: La barra delle proprietà
- :: La finestra ottimizza
- :: Righelli, griglie e linee guida
- :: Gestione e salvataggio di layout di lavoro

Impostazione di un Nuovo Documento

- :: Il formato PNG di Fireworks
- :: Grafica vettoriale e grafica bitmap
- :: Risoluzione di un'immagine
- :: I formati immagine gif, jpeg, png
- :: Dimensione immagine e dimensione area di lavoro
- :: Colore dell'area di lavoro

Lavorare con Fireworks CS5

- :: La barra degli strumenti
- :: Gli strumenti bitmap
- :: Gli strumenti vettoriali
- :: Le forme automatiche
- :: Strumenti di rimodellazione
- :: Modifica di tracciati e operazioni
- :: Riempimenti e tratti
- :: Riempimenti uniformi e con gradiente
- :: Riempimenti con motivi e texture
- :: Tratti particolari con texture e riempimenti
- :: Filtri ed effetti
- :: Utilizzare gli stili di livello di Photoshop
- :: Salvataggio delle impostazioni dei filtri

Pagine, livelli e fotogrammi

- :: La gestione delle pagine
- :: I livelli in Fireworks
- :: Metodi di fusione dei livelli
- :: Il livello web
- :: Porzioni ed aree attive
- :: Creare html di Dreamweaver
- :: I fotogrammi
- :: Animazioni di Fireworks

Le risorse di Fireworks

- :: La libreria
- :: Le forme di Fireworks
- :: Stili per il testo
- :: Stili per la grafica
- :: Modifica delle impostazioni per gli stili
- :: Salvataggio degli stili
- :: Gestione degli URL

Barre di Navigazione

- :: I simboli di Fireworks
- :: Gestione dei simboli
- :: Creazione e gestione dei pulsanti
- :: Creazione e gestione di una barra di navigazione
- :: Creazione di un menù a comparsa

Salvataggio ed esportazione

- :: Salvare il file png di Fireworks
- :: Salvare in formato psd di Photoshop CS5
- :: Copiare ed incollare i simboli di Fireworks in Photoshop e Flash
- :: La finestra Anteprima Immagine