



CORSO

Adobe Animate Creative Cloud



indirizzo via Capodistria 12, 00198 Roma
tel. 06.97.84.22.16
e-mail info@pcacademy.it
sito www.pcacademy.it

seguici su



AUTHORIZED
Training Center

Adobe Animate è un programma che offre infinite possibilità per creare e manipolare la grafica vettoriale, con cui puoi **dare vita ai tuoi progetti e personaggi.**

Scopri come utilizzare Adobe Animate, l'applicazione multimediale di disegno, layout, livelli, simboli, per creare animazioni e contenuti interattivi ricchi ed espressivi.

Il corso di Adobe Animate ti consente di **creare animazioni professionali partendo da zero.**

Con questo corso, Pc Academy ti *accompagnerà nella conoscenza di questo software in tutti i suoi step*, con gradualità e metodo.

Dall'interfaccia alla timeline, dall'animazione frame to frame alla manipolazione di video esterni, alla sincronizzazione del labiale di un personaggio (Lips Sync) al fine di realizzare animazioni in vari formati da utilizzare nei video e nei banner. Imparerai a impostare un'animazione, la sua velocità e la sua conseguente fluidità.

Infine, **darai il “carattere” giusto al tuo personaggio** facendolo diventare protagonista della tua storia.

Con Adobe Animate **potrai realizzare qualunque animazione, dallo schizzo su carta all'animazione su computer.**

Adobe Animate Creative Cloud



Concetti Base

Introduzione

Area lavoro Animate

L'interfaccia

Gli strumenti base: la penna, le linee e i poligoni

Le forme

Lo strumento di riempimento

Lo strumento contorno

Lo strumento sfumatura

Lo strumento secchiello vernice

Lo strumento secchiello inchiostro

Lo strumento trasformazione

Lo strumento allineamento

Griglie e Guide

Lo strumento Testo

La Timeline

I livelli

La timeline

Riproduzione (play)

Gli "onion paper", i fogli trasparenti

Spostarsi sulla linea temporale

Le maschere

Brushes e Strokes

Lo strumento Brushes

Lo strumento Strokes

Differenza tra secchiello vernice e secchiello inchiostro

Creare un pennello personalizzato

L'animazione con i pennelli e i tratti

L'interpolazione della forma

Immagini, video, audio e simboli

Le impostazioni delle immagini e la libreria

Importare file Illustrator e Photoshop

Importare video

I simboli e la loro creazione

La gestione dei simboli: la loop animation

I simboli e le curve di animazione

Le guide dei movimenti

I livelli parenting

La camera

Audio e il lipsync

L'esportazione del lavoro